

# AGENDA

15.00 Ankommen

15.30 Start der Convention mit kurzer Vorstellung der Aussteller

16.00 Beginn der Workshops

① – Workshop / 16.00 – 16.30 Uhr  
„Ist Ihr Geschäftsmodell reif für die digitale Welt?“

② – Workshop / 16.35 – 17.05 Uhr  
„Augmented Reality – Machen Sie mehr aus Ihren Daten!“

③ – Workshop / 17.10 – 17.40 Uhr  
„Gamification“

18.00 Grußworte der Senatorin (angefragt) und der Veranstalter

18.30 Impulsvorträge

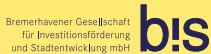
„Paradoxon Künstliche Intelligenz – Chancen und Grenzen einer digitalen Gesellschaft“

Prof. Dr. Juliane Jarke / Institut für Informationsmanagement Bremen (ifib) und Zentrum für Medien-, Kommunikations- und Informationsforschung (ZeMKI) / Universität Bremen

Roland Becker / CEO Just Add AI GmbH, Initiator Cluster BREMEN.AI

19.30 Get-together und Ausklang bei Getränken & Fingerfood

## Kooperationspartner



**KOSTENLOSE ANMELDUNG**  
zur Convention über Eventbrite möglich:  
<https://dasdigitalejetzt-convention.eventbrite.de>

# WORKSHOPS

① „Ist Ihr Geschäftsmodell reif für die digitale Welt?“  
Christian Gorldt & Markus Knak / BIBA

Das Schlagwort Digitalisierung ist seit Jahren ein Trendthema, bedeutet jedoch für jedes Unternehmen etwas anderes. Fest steht, dass der Wandel bereits in allen Branchen begonnen hat und sich dieser noch lange fortsetzen wird. Prüfen Sie mit unseren Experten, welchen Mehrwert die Digitalisierung für Ihr Geschäftsmodell leisten kann und welche Chancen die Digitalisierung für Ihr Unternehmen bietet.

② „Augmented Reality – Machen Sie mehr aus Ihren Daten!“  
Udo Corleis / RADIUSMEDIA KG augment it

Mit 'Augmented-Reality-Assisted Operations' sparen Unternehmen wertvolle Ressourcen, vermeiden Fehler und begeistern Kunden und Mitarbeitende. Erfolgreiche Beispiele sind virtuelle Objektpräsentationen im realen Raum oder die virtuelle Prozessunterstützung für Handwerk und Fertigung. Der Augmented-Reality-Einstieg ist einfach und der Weg zum wirksamen Einsatz kürzer als gedacht.

③ „Gamification“  
Hendrik Rump & Andreas Schnepfer / Quantumfrog GmbH

Die Experten für App- und Web-Entwicklung schaffen mithilfe von Gamification völlig neue Erlebnisse, egal ob Serious Game, App- oder Webanwendung. Mit neuester Technik, wie Augmented- und Virtual Reality, werden Ideen anfass- und erlebbar gemacht. Brainstormen Sie mit den Experten, welche Themen mit Unterstützung durch „Gamification“ umgesetzt werden können und welche Chancen dies für Ihr Unternehmen bietet.

bremen digitalmedia e.V.  
Osterstraße 28-29, 28199 Bremen  
[info@bremen-digitalmedia.de](mailto:info@bremen-digitalmedia.de), T: 0421-16 10 05 35

Mittelstand 4.0-Kompetenzzentrum Bremen  
Osterstraße 28-29, 28199 Bremen  
[kontakt@kompetenzzentrum-bremen.digital](mailto:kontakt@kompetenzzentrum-bremen.digital), T: 0421-69 69 899 13

Mittelstand-Digital

Gefördert durch:



aufgrund eines Beschlusses des Deutschen Bundestages

DONNERSTAG  
26.09.2019  
15.30 – 21.00 UHR

EIN JAHR

# DAS DIGITALE JETZT

DIE GROSSE  
DIGITALISIERUNGS-  
CONVENTION

FLYDECK,  
ECOS OFFICE CENTER,  
TEERHOF 59, 28199 BREMEN



Gefördert durch:

Der Senator für Wirtschaft, Arbeit und Häfen



# AUSSTELLER

Unsere Digitalisierungs-Convention lädt ein zum Informieren, Ausprobieren und Kontakte knüpfen.

Kommen Sie vorbei und erleben Sie praxisorientierte Anwendungsbeispiele, interessante Impulse, inspirierende Denkanstöße und genießen Sie den Panoramablick auf Bremens schöne Weserseite.

## APITs Lab & Quantumfrog GmbH

**Gamification für den Mittelstand** / Gerade im Bereich der Wissensvermittlung bieten interaktive Medien einen großen Mehrwert, um nachhaltig Inhalte zu transportieren. Elemente, wie visuell ansprechende Benutzeroberflächen und intuitive Nutzerführung, sind in Games selbstverständlich, in so mancher alltäglichen Software jedoch (noch) nicht. Das APITs Lab und Quantumfrog GmbH zeigen Ihnen, dass hinter Applied Interactive Technologies (APITs) mehr steckt als bloße Spielerei.



## Deutsches Forschungszentrum für Künstliche Intelligenz (DFKI)

**KI made in Bremen** / Das Robotics Innovation Center des DFKI entwickelt mobile Robotersysteme der nächsten Generation. Coyote III ist ein Mikro-Rover, der sich mühelos über schwieriges Terrain bewegen kann. Er ist Teil eines Roboterteams, das seine Fähigkeiten bereits in der Wüste von Utah unter Beweis gestellt hat.



## engram GmbH

**Serious Virtual Reality – Wissen erlebbar machen** / Der Einsatz von Virtual Reality (VR) eröffnet neue Wege in Produktion, Vertrieb und Schulung. Durch VR lassen sich komplexe Vorgänge anschaulich abbilden. Tauchen Sie an unserem Stand ein in Anwendungsbeispiele aus der bankfachlichen Beratung und einer Arbeits- oder Informationssicherheitsschulung. Überzeugen Sie sich davon, dass Wissensvermittlung an Endkunden oder Mitarbeiter mit VR so emotionaler und verständlicher gestaltet werden kann.



## Fraunhofer-Institut für Digitale Medientechnologie (IDMT)

**Hören und Erkennen mit künstlicher Intelligenz** / Das Fraunhofer IDMT in Oldenburg bringt Ihren Maschinen das Hören bei. Kommen Sie vorbei und entdecken Sie unsere Demonstratoren zum Thema automatische Spracherkennung sowie akustische Ereigniserkennung. Sie haben die Möglichkeit, die sprachgestützte Dokumentation für Produktion und Qualitätskontrolle kennen zu lernen und sich ein Bild über das akustische Monitoring von Maschinen zu machen.



## Fraunhofer-Institut für Graphische Datenverarbeitung (IGD)

**MARITIM 4.0: 3D-Daten im Prozess verfügbar machen** / Um auf die Datenmenge von umfangreichen 3D-Modellen effizient zugreifen zu können, nutzt das Fraunhofer IGD eine spezielle Software-Plattform. Mithilfe dieser Plattform können 3D-Daten jetzt auch für Schiffe in jeder Phase ihres Lebenszyklus überall und interaktiv in einem Webbrowser visualisiert werden. Erfahren Sie, wie diese Technologie gemeinsam mit der Tamsen Maritim GmbH im Rahmen eines Projekts des Mittelstand 4.0-Kompetenzzentrum Bremen eingesetzt wird.



## Institute for Artificial Intelligence (IAI)

**Roboter lernen in der virtuellen Küche** / In einer virtuellen Küche werden semantisch annotierte Daten von Alltagsaktivitäten (z.B. Tisch decken) aufgezeichnet. In der web-basierten Wissensbasis openEASE können diese Daten dann analysiert, visualisiert und mit einer ausdrucksstarken Query-Sprache angefragt werden. openEASE kann weltweit von Forschern, aber auch direkt von Robotern genutzt werden.



## Institut für Seeverkehrswirtschaft und Logistik (ISL)

**Digitale Prozesse spielend erfahren** / Prozesse werden durch digitale Systeme besser, aufgrund zunehmender Komplexität aber nicht zwingend überschaubarer und verständlicher. An einem Beispiel aus dem Bereich LKW-Transport wird gezeigt, wie mittels eines kartenspielsbasierten Rollenspiels das Verständnis der Beteiligten für die Abläufe und Interaktionen innerhalb der Prozesse erhöht werden kann.



## Lenze.Digital

**We drive your Digital Business!** / Lenze.Digital bietet Industrie 4.0 aus einer Hand. Erleben Sie eine Lösung, mit der Maschinenbauer ihre Maschinen schnell und einfach an die Cloud anschließen können. Dies ermöglicht eine Fernwartung und einen verbesserten Service für Maschinen weltweit. Es können Realdaten über die Steuerung gesammelt und ausgewertet werden. Durch Machine Learning werden Ausfälle von Einzelteilen prognostiziert und somit Betriebskosten gesenkt sowie die Maschinenverfügbarkeit erhöht.



## Materialise GmbH

**3D-Druck am Puls der Digitalisierung** / Der 3D-Druck ist geschaffen für die Industrie 4.0. Durch seine werkzeuglose Fertigung beschleunigt er die Produktentwicklung und ermöglicht die Herstellung von Ersatzteilen auf Abruf sowie kosteneffiziente Kleinserien. Die Designfreiheit des 3D-Druck befähigt Ingenieure neuartige Lösungen zu finden. Entdecken Sie mit Materialise die Chancen dieser Technologie und wie mithilfe des 3D-Drucks neue Geschäftsmodelle wie die individuelle Serienfertigung ermöglicht werden.



## Ubimax GmbH

**Alles andere als Science Fiction: Wie Augmented Reality die Industrie revolutioniert** / Das Team von Ubimax erweckt Buzzwords wie Industrie 4.0, Augmented Reality und künstliche Intelligenz zum Leben, indem es vom praktischen Einsatz seiner Lösungen berichtet. Die industrieoptimierenden Anwendungen sind schon lange keine Zukunftsmusik mehr, sondern werden bereits heute in der Logistik, der Fertigung und der Fernwartung genutzt.



## Infostand Veranstalter + BREMEN. AI

An unserem Infostand können Sie sich umfassend über gleich drei spannende Akteure informieren: Beim **Mittelstand 4.0-Kompetenzzentrum Bremen** finden Sie individuelle Hilfestellung für Ihren Unternehmensweg in die digitale Zukunft. Der Branchenverband **bremen digitalmedia** vertritt die Interessen der Bremer IT und Medienbranche, indem der Verein seine Mitglieder informiert und vernetzt. Das Cluster für Künstliche Intelligenz **BREMEN.AI** bringt Anwender von künstlicher Intelligenz, interessierte Unternehmen, Startups und Forscher zusammen.

